



Coding-AI untuk Guru 2025

Pelatihan pemanfaatan Coding-AI dalam pembelajaran untuk guru di semua jenjang (PAUD/RA - SMA/SMK/MA), mata pelajaran, dan tematik. Guru dilatih mengintegrasikan pembelajaran Coding-AI untuk murid dalam memecahkan masalah kompleks dengan cara terstruktur (*computational thinking*), serta mendorong kreativitas lewat proyek nyata seperti aplikasi, robot, dan model AI.

3 Level Materi Pelatihan



Unplugged Coding & AI Awareness

Melatih dasar *Computational Thinking* (CT) dan *Artificial Intelligence* (AI) sebagai fondasi berpikir logis, analitis, dan sistematis, dengan membimbing guru yang baru belajar Coding mengembangkan pembelajaran Coding yang melatih murid tentang logika, urutan, dan pola tanpa perangkat komputer (*unplugged*). Materi Level 1 sbb:

- ✓ Dasar-dasar CT
- ✓ Mengenal Cara Kerja AI
- ✓ Aktivitas Unplugged untuk Melatih Logika
- ✓ Games Pola dan Urutan
- ✓ Simulasi Kondisi dan Keputusan (IF-THEN)
- ✓ Pembelajaran & Penilaian *Unplugged Coding*



Visual Coding (Scratch) & AI Integration

Menguatkan *Computational Thinking* melalui coding visual (Scratch). Integrasi generative AI (generator teks/gambar) dan coding visual dalam pembelajaran. Merancang proyek interaktif untuk murid berbasis logika dan AI.

Pada Level 2, guru akan dilatih:

- ✓ Computational Thinking melalui Scratch
- ✓ Integrasi Generative AI dalam Pembelajaran
- ✓ Proyek Interaktif Berbasis AI & Logika
- ✓ Penilaian Computational Thinking



Text Coding (Python) & AI Fundamentals

Guru dibekali kemampuan mengajarkan sintaks Python dan logika efisien, memahami konsep dasar AI seperti NLP dan chatbot, serta membimbing murid membuat aplikasi sederhana berbasis teks yang terintegrasi dengan AI. Materi Level 3 sbb:

- ✓ Pengenalan Python dan Sintaks Dasar
- ✓ Logika Pemrograman Efisien
- ✓ NLP, Chatbot, dan Automatic Essay Scoring
- ✓ Proyek Aplikasi Teks + AI